



ROAD TO CHRISTMAS 2024

27 OTTOBRE – KAPPA

16/17 NOVEMBRE - EQUIHOME + CAMPIONATO REGIONALE

7/8 DICEMBRE – EQUIHOME + TROFEO 3 MARI

TAPPA DEL 27 OTTOBRE:

Domenica
PONY GAMES
GIMKANA 2
JUMP 40
SALTO OSTACOLI
RUN & RIDE
PRESENTAZIONE
HOBBY HORSE (SPERIMENTALE)

Ciascuna categoria si svolgerà secondo il regolamento Pony Club e Mounted Games ed. 2024.

BRIEFING TECNICO PER PONY GAMES E MOUNTED GAMES:

riunione presso gli impianti sportivi, prevista un'ora prima della competizione per Istruttori, TAL, Collegio Giudicante, Arbitri di Corsia

NORME COMPORTAMENTALI

Si invitano gli Istruttori, Tecnici Federali e TAL a vigilare sul comportamento dei propri allievi per tutta la durata della manifestazione con particolare attenzione alla ricognizione del percorso, al comportamento nei campi di prova ed in generale per quanto attiene al comportamento civile. La grave inosservanza delle più elementari norme della convivenza potrà determinare provvedimenti disciplinari.

GIMKANA 2

PROGRAMMAZIONE DELLA CATEGORIA: Tempo tabella “C”

CATEGORIE A COPPIE DI CLUB: A3 – B3 – B2 – A2 – A1 – B1.

<i>Categoria</i>	<i>Velocità</i>
A/B1	100 m/min
A/B2	120 m/min
A/B3	150 m/min

<i>Lunghezza</i>	<i>Altezza</i>
Punto 21	20 cm
Punto 25	30 cm
Punto 33	30 cm

PONY GAMES:

PARTECIPAZIONE A COPPIE:

- Coppie composte da 2 / 3 cavalieri e da 2 / 3 Pony
- A squadre composte da 4/5 cavalieri e a Coppie composte da 2/3 cavalieri solo per le categorie A2/B2

CATEGORIA:

A Mini/A/1 – A/2 – A/3 – B/1 – B/2 – B3 – Performance 14 e Performance 18 - New Entry A/B.

A1/B1 / A MINI A COPPIE:

Sessione 1:

Palla e cono / 2 tazze / 2 bandiere /slalom /torre / cavallette

A2/B2 A COPPIE

Sessione 1:

Palla e cono / 2 tazze / piccolo presidente /2 bandiere / slalom / corda /5 bandiere

A3/B3 A COPPIE:

Sessione 1:

Pietre / 2 bottiglie / piccolo presidente / 2 bandiere / postino / 3 tazze / torre

NEW ENTRY A/B A COPPIE:

Sessione 1:

Palla e cono / 2 tazze / 2 bandiere / slalom / cavallette

PERFORMANCE 14 A/B PERFORMANCE 18 A COPPIE:

Sessione 1:

palle e cono internazionale / 2 tazze / 2 bottiglie / hopplà / 4 bandiere / slalom/ corda

SPAREGGIO: 5 Bandiere

Ogni coppia dovrà fornire UN ARBITRO DI CORSIA E POSIZIONATORI in regola con il Tesseramento.

HOBBY HORSE (DISCIPLINA SPERIMENTALE)

1. Sviluppo motorio: Usare l'hobby horse richiede movimenti coordinati come il galoppo, il saltare e il correre. Questo aiuta a sviluppare la forza muscolare, l'equilibrio e la coordinazione motoria dei bambini.
2. Stimolazione dell'immaginazione: Giocare con l'hobby horse incoraggia i bambini a usare la loro immaginazione e a creare storie e scenari di gioco. Possono immaginare di essere veri cavalieri, partecipare a gare e avventure emozionanti.
3. Attività fisica: L'utilizzo dell'hobby horse coinvolge i bambini in un'attività fisica divertente. Questo li aiuta a bruciare energia, a rimanere attivi e a sviluppare uno stile di vita sano.
4. Apprendimento del controllo e dell'equilibrio: Galoppare e controllare l'hobby horse richiede equilibrio e coordinazione. I bambini imparano a controllare i movimenti del giocattolo e a sviluppare un senso di equilibrio.
5. Socializzazione: L'hobby horse può essere usato per giochi di ruolo e giochi di gruppo. I bambini possono giocare insieme, creando connessioni sociali e imparando a cooperare e a comunicare con gli altri.
6. Riduzione dello stress: Il gioco con l'hobby horse può essere un modo per i bambini di sfogare lo stress e le emozioni negative. Questo tipo di attività ludica può favorire il rilassamento e il benessere emotivo.
7. In sintesi, incoraggiare i bambini a giocare con l'hobby horse offre loro un modo divertente per sviluppare abilità motorie, stimolare la fantasia, rimanere attivi e socializzare con gli altri. È un'attività che promuove il benessere fisico e mentale dei bambini

CATEGORIE: 20/30/40/50/60/70/80 Cm.

Cat. A1 da 5/8 anni possono fare le cat. 20/30/40 precisione.

Cat. A2 da 6/10 anni possono fare le cat. 30/40/50 precisione.

Cat. A3 da 8/12 anni possono fare le cat. 50/60/70 a tempo.

Cat. B1 da 8/14 anni possono fare le cat. 60/70/80 a tempo.

RUN & RIDE

CATEGORIE A COPPIE DI CLUB

Categorie: A1- A2/A3-B1/B2 -B3

Penalità: come da regolamento club in vigore

GIMKANA JUMP 40

PROGRAMMAZIONE DELLA CATEGORIA: Tempo tabella "C".

Categorie: A2 – A3 – B1 – B2 – B3

TEMPO LIMITE:

<i>Categoria</i>	<i>Velocità</i>
B1	110 m/min
A/B 2	120 m/min
A/B 3	150 m/min

PRESENTAZIONE

CATEGORIE A COPPIE DI CLUB

Categorie: A1/A2/A3/B1/ B2;

Segue il Regolamento Club in vigore

SALTO OSTACOLI

Categorie: Lp 40 Lp50 Lp60 LBP70

Categorie a tempo pf. 3 Tab. A

QUOTE ISCRIZIONI

GIMKANA 2: € 15,00 a binomio.

GIMKANA JUMP 40: € 15,00 a binomio.

PONY GAMES CLUB: €40,00

RUN & RIDE: € 30,00 a trinomio.

HOBBY HORSE : € 15,00 (2 PERCORSI)

SALTO OSTACOLI: € 20,00 a binomio.

PRESENTANZIONE: € 30,00 a trinomio

Box: € 35,00 giornaliero

Fieno €. 15,00

Truciolo €. 18,00

Paglia € 15,00

le iscrizioni dovranno essere effettuate on line sul sito FISE al seguente link:

<https://www.npcloud.it/ConcFISE/> entro e non oltre:

MERCOLEDI' 23 OTTOBRE 2024

Inviare comunque mail riepilogativa delle iscrizioni e/o relative modifiche a:

vale0407@hotmail.it

Servizi

Segreteria: Valentina Mauriello (339/4239828)

Maniscalco: a cura del C.O.

Speaker: Laura Pinto, Laura Quattrococchi.

Collegio giudicante: Fiona Hollis, Donatella Ramoino, Francesca Begozzi, Edoardo Bossi, Maria Elena Costantini.

Direttore di Campo Club: Daniele Cecchetti/Veronica Dari

Direttore di Campo SO+Gimkane: Chicco Reggiani Viani

Presidente di giuria: Francesca Begozzi

NORME COMPORTAMENTALI

Si invitano gli Istruttori, Tecnici Federali e TAL a vigilare sul comportamento dei propri allievi per tutta la durata della manifestazione con particolare attenzione alla ricognizione del percorso, al comportamento nei campi di prova ed in generale per quanto attiene al comportamento civile. La grave inosservanza delle più elementari norme della convivenza potrà determinare provvedimenti disciplinari.

